



限定6棟

ウエルネスタウンみつけ住宅建設推進補助金

(基準額)

(69坪を超える敷地面積に対する加算額)

250万円 + 1坪当たり 10万円

※加算額は、69坪を超える敷地面積に住宅を建設した場合に、その69坪を超える敷地面積を対象に加算されます。

〔例〕77.05坪の区画を購入された場合:250万円+(77坪-69坪)×10万円=330万円を補助

令和7年度から補助額を大幅に拡充!

最大 **730万円** を補助!

※敷地面積が117.86坪(区画番号36)の場合

「見附市定住促進・健幸住宅取得補助金」(※)

40万円

も活用いただけます!

募集開始日 2025年4月14日(月)

先着順

- 予算の上限(予定棟数6件)に達した時点で受付を終了します
- 見附市定住促進・健幸住宅取得補助金は4月1日より募集開始します



お申込・ご相談は
こちらから!
【見附市 HP】

補助金の主な対象要件

- 受付開始日以降にウエルネスタウンみつけの区画を新規にご成約(見附市から購入)いただいた方
- ウエルネスタウン地区地区計画に沿った住宅を建築される方
- ウエルネスタウンみつけ住宅設計ガイドラインに沿った住宅を建築される方
- 住宅完成後、住宅見学会の実施にご承諾いただける方
- 居住者様インタビューにご承諾いただける方
- 市税等の滞納がない方

※見附市定住促進・健幸住宅取得補助金を併用する場合は、「見附市外からの転入される方」もしくは「見附市内の居住誘導区域以外からウエルネスタウンみつけへ転居し、かつ本人及び同居者の全員が60歳以上である方」が主な条件となります。

お問い合わせ先:見附市 都市環境課

☎0258-62-1700(内線162)

受付時間 8:30~17:15]土・日・祝日を除く



SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS

私たちは持続可能な開発目標(SDGs)を支援しています

コンセプト/デザイン Concept/Design

- 1 無電柱化の街並み
- 2 全体の52%が公共用地
- 3 全区画の98%が角地
- 4 2つのプロムナードを整備
- 5 3つの公園を整備
- 6 川沿いの遊歩道(緑道)
- 7 安全性を追求した道路設計
- 8 デザインや照度に配慮した照明
- 9 高性能な住宅建設を誘導

ここでしか味わえない美しい景観と開放的な街並みが広がる住宅地。最先端の設計・機能を持ちながら、空気のように意識させることのない、明日も続く健やかな暮らしを予感させる街です。



オーナーズボイス Owner's Voice

暮らしてこそ、わかること。オーナー様の声から住み心地をお確かめください。完全版は公式HPで公開中！



ウエルネスタウンみつけでお気に入りのポイントは？

——公園のようなロケーションであった点、分譲区画がほぼ角地であった点ですかね。街が緑で囲まれており、景観が素晴らしくて、子どもが周りで遊べる環境も整っていました。こんな場所に住めたらいいなと以前から思っていました。



ウエルネスタウンみつけの住み心地はいかがですか？

——タウン内の照明がしっかり足下を照らしてくれるので遅い時間でも運動しやすいです。外が薄暗くなってくる時間帯だと、オレンジの照明が映えて癒されますね。普段の生活をする上でも、見附市内に大型スーパーがあり、買い物もしやすく、住みやすいです。

アクセス/ロケーション Access/Location

鉄道駅、高速インターに近接。長岡市・新潟市・燕三条も通勤通学圏内。閑静な住環境の中に利便性を備える街、見附市に住もう。



公共交通機関

- JR 見附駅 徒歩 9 分(約 720m)
- 中之島見附 I.C. 車 8 分(約 3.3km)
- 分譲地内にコミュニティバスのバス停整備

商業施設

- PLANT-5 見附店 車 3 分(約 1,700m)
- ひらせい TSUTAYA 車 2 分(約 1,300m)
- コンビニエンスストア 車 2 分(約 1,200m)

教育・医療機関

- 新潟保育園 車 3 分(約 1,900m)
- 見附市立病院 車 5 分(約 3,000m)
- 新潟小学校 徒歩 28 分(約 2,400m)
- 柳橋メディカルパーク※ 徒歩 7 分(約 600m)
- つぐみ幼稚園 車 3 分(約 1,500m)
- ※内科・整形外科・皮膚科・耳鼻咽喉科・眼科・歯科が集積

お問い合わせ先: 見附市 都市環境課

☎0258-62-1700(内線 162)
受付時間 8:30~17:15 土・日・祝日を除く



SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
私たちは持続可能な開発目標 (SDGs) を支援しています